

SEGA MARK III/MASTER SYSTEM 共用

SILVER CARTRIDGE

アルシード

遊び方

マサニギ

by TECMO



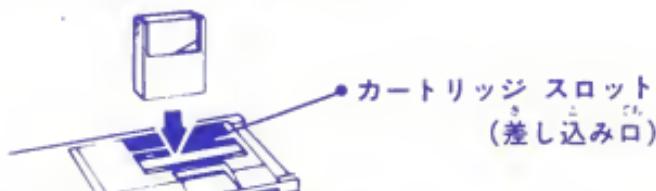
©1988 SALIO, LICENSED BY TECMO

はじめよ ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

サリオ シルバー カートリッジは、コンピュータテレビゲーム
セガ マーク III、MASTER SYSTEM共用です。

カートリッジの使い方

- 電源スイッチをOFFにしておく。
- 次に、カートリッジを差し込む。



- 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

このゲームは、1人又は2人用です。

注意

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。
ゲームをするときは、1時間ごとに10~20分
の休憩をとるようにしましょう。

ゲームストーリー

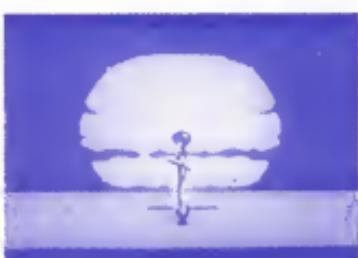
西暦19XX年夏のこと。かつて、地上の支配者の座を狙いつつも戦い敗れ、地獄の底で永の眠りについていた獣王ライガーを、突如として目覚めさせたものがあった。遠く大陸の大地に深々と突きたてられた、神体天然理心の力を持つ、アルゴスの十字剣である。

野望に燃え、十字剣を手にしたライガーは、その魔力により呪われた獣人一族を呼びおこし、持ち前の暴力と恐怖の下に、再び世界を我が物としてしまった。人類存亡の危機！

しかし、その絶望の闇の中にも、一つの救いが残されていた。即ち「獣が大地を覆いし時、アルゴスの地より戦士甦えり來たりて、衆生を救わん」と語り伝えられる英雄、アルゴスの戦士である。

地上の闇を払うべく、五つのインドラを得て、獣王ライガーからアルゴスの十字剣を取り戻せ！

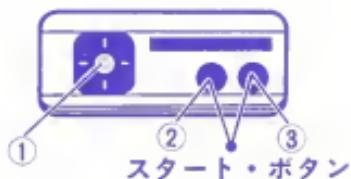
それがアルゴスの戦士たる君の使命だ！



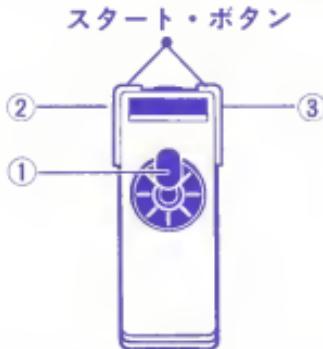
戦士の操作

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードを MARK^{III} から取りはずしてください。

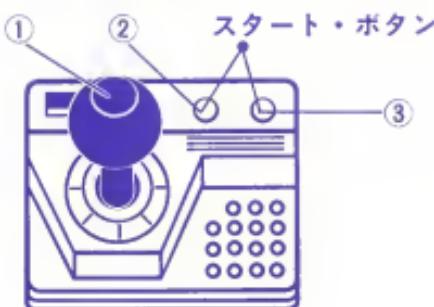
SJ-150シリーズ



SJ-200



SJ-300シリーズ (別売)



①の操作

a. ①を左右に入れると、戦士が左右に移動します。

b. ①を上に入れて②を押せば、戦士が頭上撃ちします。

c. ①を下に入れると、戦士がしゃがみます。

d. 縦穴洞窟内のロープの昇り降りは、①の上
下で行ないます。



②の操作でアタック
③の操作でジャンプ

※上から踏みつぶすと気絶する敵がいるぞ！



●スタートの仕方●



1p、又は2p側のジョイスティックのスタートボタンを押そう。

●画面の見方●

戦士の魂は3つ。なくなると死神が出てきて、ゲームオーバーになります。



戦士のcontiニュー

ゲームオーバーになってしまってもまだ戦士のコンティニューが残されているぞ。

CONTINUE? YES NO



※ラウンド4以降でコンティニューした場合は、ゲームはそのラウンドの最初からスタートします。

タイムオーバー

タイムオーバーになると死神が出現！ うまくよけながら、早くラウンドクリアしよう！



不気味にうごめく獣人族

◀ノアイ 100pts.

ふだん暗いところにいるため、目が悪いが、近よると気配を感じてダッシュしてくる。



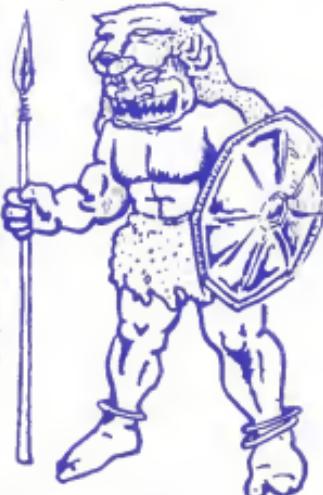
▼アルザー 100pts.

地べたをはいまわり、近よるとダッシュ攻撃をしてくる。しゃがんで撃て！



▶ウルフ族 300pts.

獣人黄銅軍一の精銳部隊。たてに三四重なる「塔狼縦撃破」、飛び跳び攻撃の「跳狼飛襲技」、素早く一度にかかる「軍狼速進破彈」の三攻撃で、戦士を苦しめる。

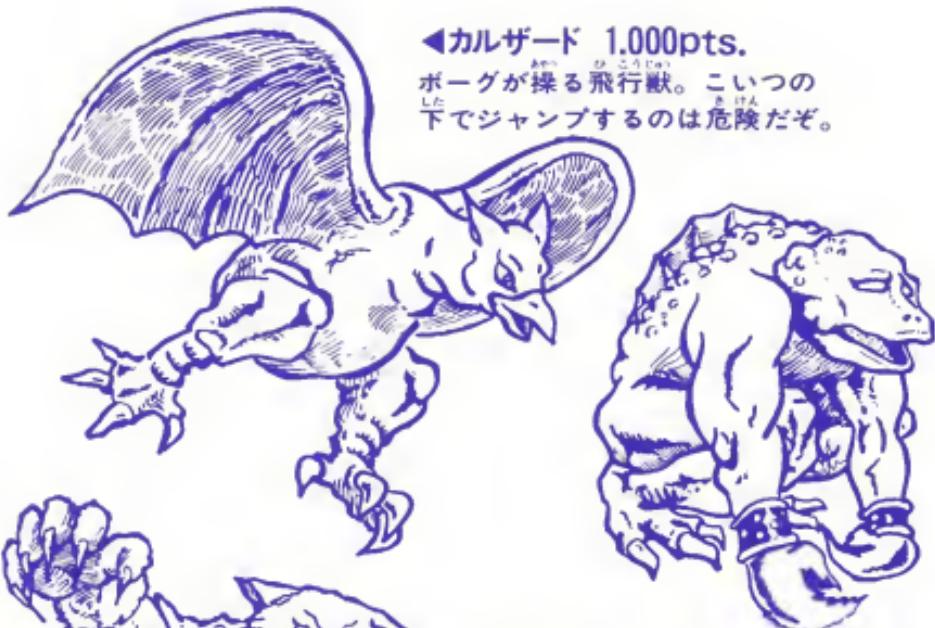


◀ボーグ 200pts.

獣王直属の特殊捕獲部隊。カルザードや、ブルーザーに乗ってくる。動きの素早い敵だ！

◀カルザード 1,000pts.

ボーグが操る飛行獣。こいつの下でジャンプするのは危険だぞ。



▲ザウサー 200pts.

小刻みにジャンプしながら間合いを狭め、すきを突いて飛びかかってくる。



▲モサ 300pts.

木の上にいて、人を見ると襲いかかってくる。どんな所に居ることがある。

▶ホピト族 200pts.

なん た あくしきくふ
何でも食べてしまう悪食軍
だん けいしょくぐん
団。穴居民族である。





◀カーネル 300pts.
すきを見て空中から襲ってくる。

▼ドロロン 200pts.
ひとの足音を聞くと、
地下からはいあがつ
て来て溶岩玉を吐いて
くる。



▶ロルファ 100pts.
ふだんは地下をころが
っているが、人の気配
を感じると地上に出て、
猛スピードでせまって
くる。



▼レオン 100pts.
たての洞窟にいる、お
となしい怪物。舌を伸
ばしてエサを
捕食する。



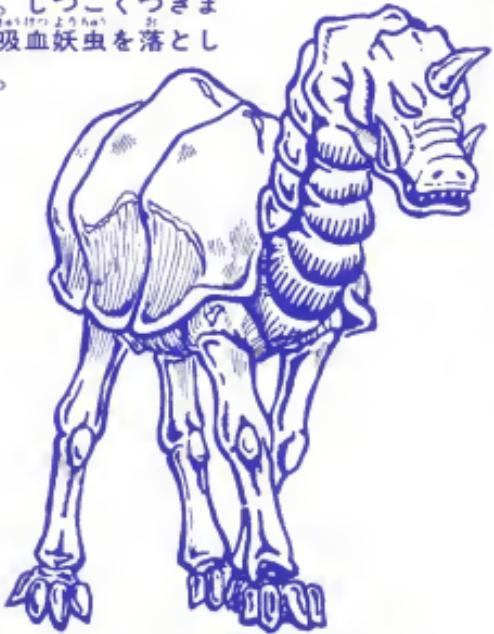
サテイス 300pts.▶
ひとをムチで打つのが好きな
異常獣人、頭がハゲで腹が
出ている。





▲グロケット 400pts.

たての洞窟にいるコモリ獣人。しつこくつきまとい、吸血妖虫を落としてくる。



▲ブルーザー 800・900・1,000pts.

獣王直属の機甲獣。ボーグの乗っているものは高得点。

▼スナイパー 2,000pts.
夕陽をバックに、必殺のケリを仕かけてくる脚のいいヤツ。獣人青星軍妖虫元帥。ラウンド1と4の終わりにいる。





►ウルフ族の酋長 2,000pts.

白骨の野に待ちうける老猾な幻術使い。
暗黒幻術で目をくらませて、邪念波球
で攻撃してくる。
獣人黄旄軍犬族元帥。ラウンド2と3
の終わりにいる。



►ライガー 10,000pts.

十字剣を手に持
ち、戦士を待ち
かまえている。
ラウンド5の終
わりにいるぞ！
最後の敵だ！

闘神インドラの五つの箱

闘いの神インドラは五つの箱に分かれている。これらは、敵を倒した時、戦士の墓標に宿っているもの、など出現はさまざまである。これを手に入れ、闘神の力を身につけ、パワーアップだ！



遠致のインドラ

武器の飛距離が伸びる。サティスやザウサーと戦う時は特に持つてほしい。



強威のインドラ

敵を突き抜けて何匹も殺せる。



踏殺のインドラ

敵を踏みつけて殺すことができる。



天空のインドラ

レバーを上に入れてアタック！



闘気のインドラ

一定時間闘気に覆われ、体当たりで敵を殺せる。
これだけは、戦士の墓標にのみ宿っている。

戦士のアイテム“戦士の墓標”



戦い敗れた戦士の墓標には、いろいろな遺産が残されている。墓標をディスカーマーで撃けば、それらの宝は取り放題だ！



戦士の紋章

戦いに敗れた戦士たちが所属していた流派の紋章である。



アルゴスの星

アルゴスの地の象徴である。7つ集めると高得点。



時の石

タイマーが20増える。



総撃破断

画面内の敵を全て滅ぼせる。なるべくたくさん敵を引きつけてから取ろう！



戦場の翼

かつての戦士たちの闘志が1up(プラス)として現れた。彼らの期待に応えて欲しい。



謎の石

ひたすら撃っていくと、?から戦士の紋章(500点)そして、闘気のインドラと変化していく。

戦士の三大秘技

● 塔狼縦撃破返し

ウルフ一族が塔狼縦撃破を仕掛けてきたら、すかさず目の前まで肉迫し、レバーを上に上げて撃て。たてに一気にやっつけられて、しかも1万点ボーナスだ！

● 七星凶転喜

アルゴスの星を7つ集めると7万点ボーナスだ。出現したら必ず取ろう。

● 五神体得技

5種類のインドラを全て揃えると、別れていたインドラの力がひとつになって、16万点が授けられる。

プレゼント

抽選で、アルゴスの十字剣オリジナル電卓を500名様にプレゼント!! 左下の応募券を官製ハガキの裏に貼り、住所、氏名、年齢を明記の上、下記に送ろう。

送り先、〒130 東京都墨田区吾妻橋2-1-13(2F)

サリオ株式会社

「アルゴス電卓プレゼント」係

しめ切、'88年4月30日(当日消印有効)

発表、賞品の発送をもってかえさせていただきます。



アルゴスの十字剣の攻略法は、'88、4月8日発売のコンピューター情報誌Beepで掲載いたします。



☆サリオ シルバー カートリッジからのお願い☆

サリオ シルバー カートリッジは、ホームテレビゲーム
セガ マーク マスター システム 共用です。

—— **正しくお使いいただくために** ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

SALIO
サリオ株式会社

〒130 東京都墨田区吾妻橋 2-1-13(2F)